**Agenda 04.12.2018**

**Erstellt von: Steffen Sassalla**

nachträglich oder während der Tutorenstunde eingefügt

eventuell entstandene Aufgaben während der Tutorenstunde

Beantwortete Fragen

# 1 Rückfragen Team

* Was passiert bei einem SwapRequest wenn der Bag nicht genug Steine hat?
  + Interface
* Was passiert bei einem SwapRequest ohne übergebenen Steinen?
  + Interface
* Was passiert bei einem SwapRequest von einem Spieler der nicht am Zug ist?
  + Interface
* Test-Driven-Development
* Maven-Probleme
* Vorbereitung auf Messe
  + Product-Vision
  + Spielregeln
  + Aufbau unserer Projekte
  + DevOps
  + Netzwerk-Interface
  + Team Produktsuche
    - Lukas B.
    - Linus
    - Lukas G.
    - Artem
    - Checkliste
  + Team Stand
    - Dennis (Desktop-Beobachter)
    - Ella
    - Tim (Werkzeugmanager)
    - Steffen (Spielserver)
    - Rest Stand
* DevOps
  + Einige Aufgaben wurden nicht vollständig bis zur gegebenen Deadline bearbeitet
  + Aufgrund von dem starken Wandel des Projektes im Aufbau sind einige geschriebene Texte hinfällig
* Entwicklungsstand
  + Desktop-Beobachter
  + Spielserver
  + KI
* 2. Sprintreview

# 2 Rückfragen Tutor